

MAX! Cube als Gateway anlegen

Wenn Sie den CREATOR NEO mit einem MAX!-Plug-In verwenden, können Sie den MAX! Cube entweder automatisch über die „Gateway suchen“ Funktion oder manuell über die „Neues Gateway“-Funktion einfügen.

Automatischer Import

Bei der automatischen Suche müssen Sie zunächst auswählen, welcher Gateway-Typ gesucht werden soll. Wählen Sie hier bitte „MAX! Cube“.

Bitte beachten Sie:

Automatisch gefunden werden kann der Cube nur, wenn er sich im gleichen Subnetzbereich befindet wie der Computer auf dem die AIO CREATOR NEO Software verwendet wird.

Wenn der Cube gefunden wurde, so werden Ihnen Informationen wie zum Beispiel die IP-Adresse angezeigt. Wenn mehr als ein Cube gefunden wird, können alle auf einmal oder auch einzeln importiert werden. Durch „Importieren“ wird der Cube als Gateway in die AIO CREATOR NEO Software importiert und unter „Gateways“ angelegt.

Manuelle Integration

Falls die CCU nicht automatisch gefunden wird, können Sie sie manuell über die „Neues Gateway“-Funktion integrieren. Tragen Sie dazu einen beliebigen Name ein, wählen den Typ „Max! Cube“ aus und geben die IP-Adresse ein. Es müssen außerdem die korrekte Port-Nr. und die Zugangsdaten (Benutzername und Passwort) angegeben werden.

[NEO, Plugins, Gateways, Max!, Installation](#)

From:
<https://doku.mediola.com/> - Dokumentationen

Permanent link:
<https://doku.mediola.com/doku.php?id=de:creator:ui-menu-devicemanager-maximport>

Last update: **2016/12/15 17:41**

