1/6

Der Tab "Statusregeln" befindet sich im Bilderkatalog des AIO CREATOR NEO. Hiermit kann man für Geräte, die über eine Statusrückmeldung verfügen, definieren, welche Grafik bei welchem Statuszustand angezeigt wird.

ALLGEMEINES

2024/05/20 19:45

→ Wie werden Statuszustände über Grafiken visualisiert?

Grundsätzlich sind Statusgrafiken Sets aus mehreren Bildern, die jedem gemeldeten Zustand des Gerätes eine Grafik zuordnen. Die jeweiligen Zustände, die je nach Gerät sehr unterschiedlich sein können, werden in Form von "Werten" gemeldet. Werte können sowohl Zahlen aus auch Zeichenfolgen (z.B. on, off, true, false o.ä.) sein.

→ Was ist eine Statusregel?

Über Statusregeln kann festgelegt werden, bei welchem Zustand welche Grafik angezeigt werden soll. Gespeicherte Statusregeln können schließlich einem auf der Seite platzierten Fernbedienungselement (Taste oder Grafik) zugewiesen werden, sodaß dieses Element entsprechend der festgelegten Regel seine Anzeige wechselt.

STATUSREGELN DEFINIEREN

Zum Erstellen einer neuen Statusregel klicken Sie bitte zunächst auf "+ Neue Statusregel" und geben anschließend einen Namen für die Regel ein.

	Bilderkasslag Grafiken	Importieren Name Reve Statusregel	Name	e der Regel Varlagen	8	Editierbare Beispiele Zuweisen eines Bildes
Zum Hinzufügen einer neuen Regel bereits gespeicherte Regeln	 mute pausestate playstate skopstate skopstate 	Grefik: Typ: Status undefined Legt die Grafik fest, die ange Statusregel speichern	reigt wint, falls der Status ni	she abgefragt werden kann. + Hinnafu		Typ definieren Neues Grafik-Zustands- Paar hinzufügen
speichert die aktuelle Statusregel				Saturgel uwe		weist die Regel einem Element zu

Es gibt dabei zwei prinzipielle Vorgehensweisen:

1. Sie können eine neue Regel von Grunde auf selbst erstellen.

2. Sie können alternativ eine der Beispielvorlagen oder eine bereits gespeicherte Regel verwenden, diese individuell editieren und unter neuem Namen abspeichern.

Jede Regel besteht dabei aus einer beliebigen Anzahl "Grafik-Zustands-Paaren". Ein Grafik-Zustands-Paar definiert dabei welche Grafik bei welchem Zustand angezeigt wird. Ein neues/ zusätzliches Grafik-Zustands-Paar kann der Statusregel über die Taste "+ Hinzufügen" hinzugefügt werden, nachdem im Bearbeitungsfeld Grafik und Zustand eingetragen wurden.

Das nachfolgende Bild zeigt als Beispiel die Vorlage "Fenster: open/closed" mit drei Grafik-Zustands-Paaren

La Bilderkatalog		0	
Grafiken	Importieren Statusregeln		
+ Neue Statusregel	Name: Fenster: open/closed	Fenster: open/closed	
T mute T pausestete	Status: undefined window/style1/undefined.png		
I playstate I shuffle-toggie I stopstate	Menge Openion window/style1/state_open.png Menge Cosedioff window/style1/state_closed.one	÷	Diese Statusregel besteht aus 3 Grafik-Zustands-Paaren
	Grafik:		
	Legt die Grafik fest, die angezeigt wird, falls der Status n	icht abgefragt werden kann.	
		+ Hinzufügen	
	Statusregel speichern		
		Statusregel zuweisen	

GRAFIK / ZUSTANDSTYPEN DEFINIEREN

Bei jedem Grafik-Zustandspaar kann die Grafik über das Image-Icon und der Zustandstyp über die Dropdownliste "Typ" ausgewählt werden.

			Zur Auswahl der
Grafile			zugeordneten Grafik
Тур:	Status: undefined	•	
I and the	Status: undefined	ied falle das Status nicht absofrant umedan kann	
Legs of	S Ward	iro, fans der status nicht abgefrägt werden kann.	

Es gibt folgende 6 Zustandstypen

1. Status undefined

Der undefiniert-Status muß in jeder Statusregel enthalten sein, da NEO diese Grafik anzeigt, wenn vom Gerät keine Rückmeldung geliefert wird (z.B. weil die Verbindung abgebrochen ist).

2. Wert

Als Wert können Sie eine Zahl oder eine Zeichenfolge (z.B. on, true, open, etc) eingeben, die den vom Gerät gemeldeten Zustandsbezeichnungen entsprechen muß. Entspricht der Status exakt diesem Wert, wird die zugeordnete Grafik angezeigt.

3. Intervall

Zur Definition des Intervall können sie Zahlenwerte für Untergrenze und Obergrenze eingeben. Liegt der vom Gerät gemeldete Status innerhalb dieses Intervalls, wird die zugeordnete Grafik angezeigt.

4. Menge

Als (Status-)Menge können Sie eine beliebige Anzahl von Werten (siehe Punkt 1) festlegen, die über eine "oder"-Bedingung miteinander verknüpft sind. Das bedeutet: Die zugeordnete Grafik wird angezeigt, wenn der gemeldete Gerätestatus einem der in der Menge definierten Werte entspricht. Dies kann vor allem dann sinnvoll sein, wenn dasselbe Statusbilderset für unterschiedliche Geräte verwendet werden soll, die jeweils unterschiedliche Statuswerte zurückmelden.

5.Leerer Text

Die gewählte Grafik wird angezeigt, wenn als Status ein leerer Text bzw. leerer Wert ausgegeben wird.

6. Regulärer Ausdruck

Die gewählte Grafik wird angezeigt, wenn die Statusmeldung einen regulären ausdruck beinhaltet. Regulärer ausdruck bedeutet in diesem Kontext, dass die Statusmeldung einen gleichbleibenden Bestandteil hat und einen, der variabel ist. Z.B.

Exkurs: Beispiel für regulärer Ausdruck

19. 19. 19. a.					
	Wetter-Regex	_			
?	Status: undefined CREATOR NEO 2 _reuse/s1				
12	Regularer Ausdruck Allers CREATOR NEO 2 weather/	mchance bei [1-3]7(0-0]%/ s1/state_dry.prg			
2	Regulärer Ausdruck (Reg CREATOR NEO 2) weather/s	snchance bei ((4-9](0-9] 100)6 s1/state_rain prg	2		
	CREATOR NED 2	weather/s1/state_rain.prg		- 54	
	Regulärer Ausdruck 🛛 🔻	0			
	/Regenchance bei [[4-9]](
			afik angezeigt.		

Beispiel-Szenario: Wetterdienst, der als Text zurückgibt "Regenchance bei 40% und Temperaturen bis 24°C"

Das Problem: Da sowohl die Prozente als auch Gradzahlen stark variieren können, lässt sich das nicht über den Typ "Wert" oder "Menge" abdecken.

Lösung: - Regex für Sonnengrafik: "Regenchance bei [1-3]?[0-9]%" für Regenchancen von 0 bis 39% - Regex für Regengrafik: "Regenchance bei ([4-9][0-9]|100)%" für Regenchancen von 40 bis 100%

→ Die Ausdrücke prüfen, ob dieser Text im gesamten erhaltenen Statustext enthalten sind. Die Ziffern in den eckigen Klammern geben dabei einen Bereich an "[1-3]" sind die Ziffern 1 bis 3, das "?" dahinter gibt an, dass eine dieser Ziffern an dieser Stelle vorkommen kann, aber nicht muss. Die "[0-9]" dahinter steht entsprechend für eine Ziffer aus dem Bereich 0 bis 9, aber es muss genau eine dort stehen. - "([4-9][0-9]|100)" bedeutet: "Eine Ziffer von 4 bis 9" gefolgt von "einer Ziffer von 0 bis 9". Oder anstatt dieser beiden Ziffern die Zahl 100.

STATUSREGELN BEARBEITEN

Bereits gespeicherte Statusregeln bzw. Vorlagen können Sie bearbeiten, indem Sie zunächst die

jeweilige Statusregel in der Statusregelliste bzw. die Vorlage aus der Vorlagen-Liste aufrufen. Jetzt werden alle Grafik-Zustands-Paare dieser Statusregel angezeigt. Selektieren Sie eines der Grafik-Zustands-Paare, können Grafik und Zustand dieses Paares im Bearbeitungsfeld editiert werden. Durch Klicken der "Übernehmen"-Taste werden die Änderungen gespeichert.

	Grafiken	Importieren Statusregeln	_	Klick auf das Papierkorb-Icon
Klick auf das Papierkorb-Icon	+ Neue Statuaregel 17 mute 18 pausestate 19 playstate	Nume: Schloss: open/closed Status: undefined lock/ins/sil /undefined.png Menge: (ppn)(df)(unlocket)	Schloss: open/dised	loscht dieses Granik-Zustands-Paar ausgewähltes
	E prover E shuffle-toggie E stopstate	Rock/shyle=Troate_npen_prg Menge (Sosted) (on) Iosh (Sosted) Sock/shyle=Troate_nopen.prg Grafik Back/style=Troate_nopen.prg Typ: Menge Menge Wex		Bearbeitungsfeld des selektierten Grafik-Zustands-Paares
		open 🗶 eft 🛞 unbocked 🛞 Erengricht der Status einem dieser Werte, daren wirt	r die Grafik angereigs. / Obernehmen Aktorischen	
				zum Speichern der vorgenommenen Anpassungen

→ Grafik-Zustands-Paar hinzufügen

Ein neues/ zusätzliches Grafik-Zustands-Paar kann der Statusregel über die Taste "+ Hinzufügen" hinzugefügt werden. Dazu müssen erst im Bearbeitungsfeld die Felder Grafik und Zustand ausgefüllt werden.

→ Grafik-Zustands-Paar löschen

Ein Grafik-Zustands-Paar kann über das Papierkorb-Icon gelöscht werden.

→ Statusregel löschen

Eine Statusregel kann über das Papierkorb-Icon vor der Statusregel gelöscht werden.

 \rightarrow Statusregel kopieren

Sie können eine Statusregel kopieren, indem Sie die Statusregel selektieren und unter einem neuen Namen abspeichern.

STATUSREGELN ZUWEISEN

Um einem Tasten- oder Grafikelement eine Statusregel zur Statusanzeige zuzuweisen, selektieren Sie zunächst dieses Element auf der Fernbedienungsseite. Öffnen Sie nun denen Statusregel-Tab im Bilderkatalog und wählen die gewünschte Statusregel aus. Indem Sie jetzt die "Stausregel zuweisen"-Taste klicken, wird die Stausregel dem selektierten Element zugewiesen.

BEISPIELE

Nachfolgend soll die Funktionsweise von Statusregeln anhand von Beispielen erläutert werden:

1. Beispiel zur Verwendung des Zustandstyps "Menge"

Als Beispiel dient die Statusregel-Vorlage "Schloss: open/closed"

Bilderkatalog		\otimes
Grafiken	Importieren Statusregeln	
+ Neue Statusregel	Name: Schloss: open/closed Schloss: open/closed	•
mute	Status: undefined	
pausestate	Menge open off unlocked	
power	lock/style1/state_open.prig	
shuffle-toggle	Menge [closed on lock locked] lock/style1/state_closed.png	
stopstate	Guilde Industrial Anno 199	
	Typ: Menge	
	Menge: Wert +	
	open 😣 off 😣 unlocked 😣	
	Entspricht der Status einem dieser Werte, dann wird die Grafik angezeigt.	
	✓ Übernehmen Abbrech	en
	Statusregel speichern	
	Statusregel zuwe	

Diese Status-Regel-Vorlage besteht aus insgesamt 3 Grafik-Zustands-Paaren.

- Das erste Grafik-Zustands-Paar definiert die Anzeige für den "undefined"-Status (d.h., wenn keine Rückmeldung vorliegt).
- Das zweite Grafik-Zustands-Paar legt die Grafik fest, die angezeigt wird, wenn entweder der Status "open" ODER der Status "off" ODER der Staus "unlocked" eintritt.
- Das dritte Grafik-Zustands-Paar legt die Grafik fest, die angezeigt wird, wenn entweder der Status "closed" ODER der Status "on" ODER der Status "lock" ODER der Staus "locked" eintritt.
- 2. Beispiel zur Verwendung des Zustandstyps "Intervall"

Als Beispiel dient die Statusregel-Vorlage "CO2: Zahlenintervalle"

Pilderkatalog		8
Grafiken	Importieren Statusregeln	
 Heue Statusregel mute pausestate playstate power shuffle-toggle stopstate 	Name: CO2: Zahlenintervalle Status: undefined sensor/co2/undefined.png Intervall Intervall Intervall 1000 sensor/co2/state_low.png Intervall 2000 sensor/co2/state_high.png	ahlenintervalle

Dokumentationen - https://doku.mediola.com/

Diese Status-Regel-Vorlage besteht aus insgesamt 4 Grafik-Zustands-Paaren.

- Das erste Grafik-Zustands-Paar definiert die Anzeige für den "undefined"-Status (d.h., wenn keine Rückmeldung vorliegt).
- Das zweite Grafik-Zustands-Paar legt die Grafik fest, die angezeigt wird, wenn der gemeldete CO2-Wert größergleich 0 und kleiner als 1000 ist. Die Grafik zeigt an: CO2-Wert niedrig.
- Das dritte Grafik-Zustands-Paar legt die Grafik fest, die angezeigt wird, wenn der gemeldete CO2-Wert größergleich 1000 und kleiner 2000 ist.Die Grafik zeigt an: CO2-Wert mittel.
- Das vierte Grafik-Zustands-Paar legt die Grafik fest, die angezeigt wird, wenn der gemeldete CO2-Wert größergleich 2000 ist. Die Grafik zeigt an: CO2-Wert hoch.

Neben Statusregeln für Grafiken, können auch Textelemente mit Statusregeln angepasst werden.

NEO, Fernbedienungselemente, Grafik, Statusanzeige, Button, Status Buttons, Statusfunktionen, hinzufügen, Statusbilder, Zuweisen

Eine Statusregel importieren

Statusregeln werden für Fernbedienungen angelegt. Im Hauptmenü können Sie jedoch unter Fernbedienungen →Statusregeln importieren Ihre Statusregeln auch von einer Fernbedienung in die andere importieren. Hierbei kann ie Statusregel auch direkt umbenannt erden, falls die aktuelle Fernbedienung bereits eine regel mit demselben Namen beinhaltet.

From: https://doku.mediola.com/ - **Dokumentationen**

Permanent link: https://doku.mediola.com/doku.php?id=de:creator:img-statusregeIn

Last update: 2020/09/02 11:00

×