

Über den Gerätemanager können Sie Ihr AIO GATEWAY einbinden:

**Gateway suchen:** Über diese Funktion werden alle AIO GATEWAYS, welche mit dem Heimnetzwerk verbunden sind gefunden und können automatisch in die AIO CREATOR NEO Software eingebunden werden. Im nächsten Schritt haben Sie die Möglichkeit nach den jeweiligen Gateways zu suchen, für welche Sie das Funktionsmodul freigeschaltet haben.

Falls das AIO GATEWAY nicht im selben Subnetzbereich ist, wie Ihr Router, so kann die IP-Adresse des AIO GATEWAYS automatisch angepasst werden. Somit werden alle Konfigurationen (Typ, IP-Adresse, Port-Nr.) automatisch eingetragen.

**Neues Gateway:** Um das AIO GATEWAY manuell in die AIO CREATOR NEO Software einzubinden, müssen die Netzwerkadressen des AIO GATEWAYS erst einmal angepasst werden. Diese Konfiguration können Sie mit Hilfe des config Tools, welches Sie von unserer Webseite runterladen können, durchführen. Für die manuelle Konfiguration schauen Sie sich am besten das Kapitel „Konfiguration mit Config Tool“ an. Wenn das AIO GATEWAY mit Hilfe des config Tools konfiguriert wurde, so können Sie Ihr AIO GATEWAY als neues Gateway anlegen.

Hier vergeben Sie einen Namen für das neue Gateway (im Beispiel: ShowRoomGateway), selektieren unter Typ „AIO GATEWAY“ und tragen in das dafür vorgesehene Feld die IP-Adresse Ihres mediola a.i.o. gateways ein. Als Port wird Port 80 standardmäßig eingetragen. (Optional: In das Feld Benutzer tragen Sie den Standard-Benutzernamen „user“ des mediola a.i.o. gateways ein.) Da kein Benutzer-Passwort im Werkszustand vergeben wird, wird das Passwort-Feld leer gelassen.

**Hinweis:** Mit dem configTool kann dem mediola a.i.o. gateway ein Benutzername sowie ein Benutzerpasswort vergeben werden. Wenn sich der a.i.o. gateway im Werkszustand befindet, kann das Feld „Benutzer“ und „Passwort“ im a.i.o. creator leer bleiben.

From:

<https://doku.mediola.com/> - **Dokumentationen**

Permanent link:

<https://doku.mediola.com/doku.php?id=de:creator:ui-aiogateway>

Last update: **2015/11/24 08:37**

