

Geräte vom MAX! Cube importieren

Nachdem der MAX! Cube als Gateway angelegt wurde, können die dort gespeicherten Geräte/Komponenten automatisch per Import in den Geräte-Manager integriert werden. Drücken Sie dazu zunächst die Taste „Geräte importieren“.

In dem sich öffnenden Import-Fenster, wählen Sie bitte zunächst den MAX! Cube als Gateway aus der angebotenen Liste aus. Anschließend werden die dort gespeicherten Geräte ausgelesen und aufgelistet und können danach durch Setzen eines Haken selektiert und importiert werden.

Über eine Dropdownliste kann jedem Gerät außerdem der Raum zugewiesen werden, in den das Gerät importiert werden soll. Zum Starten des Importvorgangs klicken Sie bitte abschließend auf „Import“.

[NEO, Plugins, Gateways, Max!, Geräte anlegen](#)

From:

<http://doku.mediola.com/> - Dokumentationen

Permanent link:

<http://doku.mediola.com/doku.php?id=de:creator:ui-menu-devicemanager-importmaxdevices>

Last update: **2016/12/15 17:41**

